

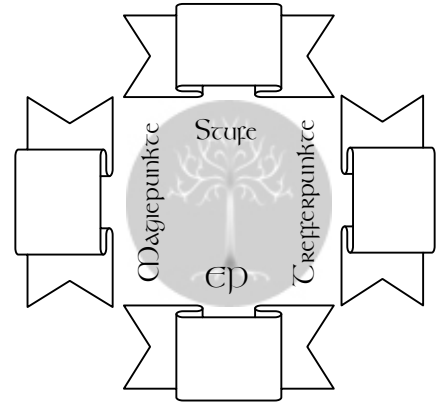


ROLEMASTER / MERS v1.0

Persönliches



Spieler: _____
 Name: _____
 Volk: _____
 Beruf: _____
 Gesinnung: _____



Erscheinung

Größe: _____ cm
 Gewicht: _____ kg
 Haarfarbe: _____
 Augenfarbe: _____
 Beschreibung: _____

Magiebereich: _____
 Grundtreffer: _____
 Gesamttreffer: _____
 Panzerungsart: _____
 Offensivbonus: _____
 Schildbonus: _____

Eigenschaften

Gesamt Entwicklungspunkte:

	Wert	Höchstwert	Entwick- lungspunkte	Normbonus	Volksbonus	Gesamt
Stärke (SC)						
Geschicklichkeit (CE)						
Reaktion (RE)						
Konstitution (KO)						
Selbstdisziplin (SO)						
Intelligenz (IC)						
Erinnerung (ER)						
Intuition (IT)						
Mana (MA)						
Auftreten (AF)						
Aussehen (AU)						

Widerstandswurfmодifikationen

	Eigener Wert	Volk	Gegenstände	Gesamt
Essenzmagie (MA)				
Leitmagie (IT)				
Mentalmagie (AF)				
Gift (KO)				
Krankheit (KO)				





ROLEMASTER / MERS v1.0

Hauptfertigkeiten

Fertigkeit	5% Werte	2% Werte	Kost.	Wert	Attr.	Bon.	Bes.	Sum
Einh. Klingenuaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			ST			
Einh. Schlaguaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			ST			
Zweihanduaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			ST			
Schussuaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Wurfuaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			ST			
Stangenuaffen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			ST			
Leder	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Verstärktes Leder	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Kette	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Platte	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Aufbauern	□□□□□ □□□□□	□□□□□			-			
Sprachen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			-			
Kraftakte	□□□□□ □□□□□	□□□□□			AI			
Verteidigungskraftakte	□□□□□ □□□□□	□□□□□			-			
Waffenloser Kampf	□□□□□ □□□□□	□□□□□			St/ GE			
Körperentwicklung	□□□□□ □□□□□	□□□□□			KO			
Klettern	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Schwimmen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Reiten	□□□□□ □□□□□	□□□□□			MA			
Fallen entschärfen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			IC			
Schlösser öffnen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			IC			
Schleichen/ Verbergen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			
Wahrnehmung	□□□□□ □□□□□	□□□□□			IC			
Spruchlisten	□□□□□ □□□□□	□□□□□			-			
Runen lesen	□□□□□ □□□□□	□□□□□			MA			
Stadtmagie	□□□□□ □□□□□	□□□□□			MA/ IG			
Übertragung	□□□□□ □□□□□	□□□□□			-			
Gezielte Sprüche	□□□□□ □□□□□	□□□□□			GE			





ROLEMASTER / MERS v1.0

Hauptfertigkeiten

Fertigkeit	5% Werte	2% Werte	Kost.	Wert	Attr.	Bon.	Bes.	Sum
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						
	□□□□□ □□□□□	□□□□□						





ROLEMASTER / MERS v1.0

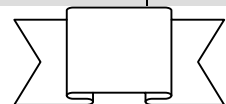
Sprachen

	Sprechen & Verstehen	Schreiben & Lesen

Spruchlisten

Nr.	Seite	Spruchlistenname	Lernstand %	Mag. Stufe

Aktuelle Magiepunkte





ROLEMASTER / MERS v1.0

Waffen

Bezeichnung	Typ	Kosten	BF	Wo?	KC	Gewicht

Rüstungen/ Kleidung

Bezeichnung	p-Wert	Kosten	Wo?	Gewicht

Kräuter/ Gifte

Bezeichnung	Menge	Kosten	Wo?	Gewicht





ROLEMASTER / MERS v1.0

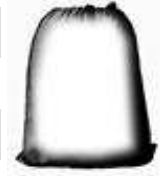


Juwelen/ Geschnitte/ Perlen

Bezeichnung	Menge	Kosten	Wo?	Gewicht



1 Drahm



10 Gold



10 Silber

Einkünfte

Wortis	Fälligkeit	Höhe	Bezugsquelle



10 Bronze



10 Kupfer

Sonstige Vermögenswerte

Beschreibung	Wert	Wo?	Gewicht



10 Zinn



10 Eisen





ROLEMASTER / MERS v1.0



Allgemeine Ausstattungsgegenstände

Beschreibung	Kosten	Uo?	Gewicht





ROLEMASTER / MERS v1.0

Ergänzungen Persönliches

Geburtsdatum: _____

Alter: _____ Jahre

Geburtsort: _____

Vater: _____

Mutter: _____

Geschwister _____

Abneigungen

Vorlieben





ROLEMASTER / MERS v1.0

Erlebnisse während der Jugend

Erlebnisse während der Lehrzeit

